

# Java 教程 (Java チュートリアル) 目次

Java 入门与简介 (Java 入門・概要) .....	2
Java 开发环境配置 (Java 開発環境設定) .....	2
Java 的基础语法 (Java の基本文法) .....	2
Java 的基本数据类型 (Java の基本データ型) .....	3
Java 的变量类型 (Java の変数型) .....	3
Java 的运算符 (Java の演算子) .....	3
Java 的循环与分支结构 (Java の制御構文) .....	3
Java 的核心类 (Java の基本クラス) .....	3
Java 的方法 (Java のメソッド) .....	4
Java 的异常处理 (Java の例外処理) .....	4
Java 的面向对象 (Java のオブジェクト指向) .....	4
Java 的集合与高级特性 (Java のコレクション・応用) .....	4

## Java 入门与简介 (Java 入門・概要)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
Java	Java	Java	面向对象的编程语言 (オブジェクト指向言語・Object-Oriented Language)
Java 开发工具包	Java 開発キット	<b>JDK</b> (Java Development Kit)	用于开发 Java 程序的工具集合 (開発用ツール一式・Development tools)
Java 运行环境	Java 実行環境	<b>JRE</b> (Java Runtime Environment)	用于运行 Java 程序的环境 (実行専用環境・Runtime environment)
Java 虚拟机	Java 仮想マシン	<b>JVM</b> (Java Virtual Machine)	执行字节码的虚拟机 (バイトコード実行環境・Bytecode executor)
字节码	バイトコード	Bytecode	编译后的中间代码 (中間形式コード・Intermediate code)
跨平台	クロスプラットフォーム	Cross-platform	一次编译, 多平台运行 (環境非依存・Platform independent)
主方法	メインメソッド	main method	程序执行入口 (プログラムの入口・Entry point)

## Java 开发环境配置 (Java 開発環境設定)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
环境变量	環境変数	Environment Variable	系统级配置参数 (OS 設定値・System configuration)
JAVA_HOME	JAVA_HOME	JAVA_HOME	JDK 安装路径变量 (JDK の設置先・JDK path)
路径变量	パス	PATH	命令搜索路径 (コマンド探索経路・Command path)
编译器	コンパイラ ( <b>compiler</b> )	javac	将源码编译成字节码 (ソース→バイトコード・Compile source)
运行器	ランチャ ( <b>launcher</b> )	java	运行 Java 程序 (プログラム実行・Run program)
集成开发环境	統合開発環境	IDE	编写和调试代码的工具 (開発支援ツール・Development tool)
构建工具	ビルドツール ( <b>build tool</b> )	Maven / Gradle	自动构建和依赖管理 (自動ビルド・Build automation)

## Java 的基础语法 (Java の基本文法)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
关键字	予約語	Keyword	Java 保留字 (予約された単語・Reserved word)
标识符	識別子	Identifier	变量或类的名字 (名前定義・Name of element)
字面量	リテラル	Literal	代码中直接写出的值 (直接値・Direct value)
代码块	ブロック	Block	花括号包围的代码 ({} 内の処理・Code block)
作用域	スコープ	Scope	变量有效范围 (有効範囲・Visibility range)
注释	コメント	Comment	对代码的说明 (説明文・Explanation)
文档注释	ドキュメント コメント	Javadoc	生成 API 文档的注释 (API 文書生成・API doc)

## Java 的基本数据类型 (Java の基本データ型)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
基本数据类型	プリミティブ型	Primitive Type	Java 内置基础类型 (基本型 · Built-in type)
整数	整数型	int / long	整数数值 (整数値 · Integer number)
浮点数	浮動小数点数	float / double	带小数的数 (浮動小数 · Floating Point)
字符	文字型	char	单个字符 (1 文字 · Single character)
布尔值	真偽值	boolean	真或假 (真偽 · True or False)
包装类	ラッパークラス	Wrapper Class	基本类型的对象形式 (オブジェクト化 · Object wrapper)

## Java 的变量类型 (Java の変数型)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
局部变量	ローカル変数	Local Variable	方法内定义的变量 (メソッド内変数 · Method scope)
成员变量	メンバ変数	Field	类中定义的变量 (クラス変数 · Class field)
静态变量	静的変数	Static Variable	属于类的变量 (クラス共有 · Class-level variable)
常量	定数	Constant	不可改变的变量 (変更不可 · Immutable value)

## Java 的运算符 (Java の演算子)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
算术运算符	算術演算子 さんじゆつ えんざんし	Arithmetic Operator	加减乘除等运算 (四則演算 · Math operation)
比较运算符	比較演算子(ひかく)	Comparison Operator	数值比较 (大小比較 · Compare values)
逻辑运算符	論理演算子	Logical Operator	与或非运算 (論理判断 · Logical judgment)
三目运算符	三項演算子(さんこう)	Ternary Operator	条件判断表达式 (条件式 · Conditional expression)
类型判断	型判定	instanceof	判断对象类型 (型チェック · Type check)

## Java 的循环与分支结构 (Java の制御構文)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
for 循环	for 文	for loop	次数确定的循环 (回数指定 · Count loop)
增强 for	拡張 for 文	for-each	遍历集合或数组 (反復処理 · Iteration)
while 循环	while 文	while loop	条件循环 (条件繰返し · Conditional loop)
do-while 循环	do-while 文	do-while loop	至少执行一次 (最低 1 回 · Execute once)
条件判断	条件分岐	if-else	条件分支处理 (条件処理 · Conditional branch)
多分支判断	switch 文	switch	多条件分支 (多分岐 · Multiple branches)

## Java 的核心类 (Java の基本クラス)

### 字符串与数组 (文字列 · 配列)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
字符串	文字列	String	不可变字符序列 (不变文字列 · Immutable string)
可变字符串	可変文字列	StringBuilder	可修改字符串 (高速 · Fast mutable string)
线程安全字符串	スレッド安全文字列	StringBuffer	线程安全的可变字符串 (低速 · Thread-safe)
数组	配列	Array	固定长度数据集合 (固定長 · Fixed size)
二维数组	二次元配列	2D Array	数组的数组 (配列の配列 · Array of arrays)

## Java 的方法 (Java のメソッド)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
方法	メソッド	Method	定义对象行为 (处理单位・Behavior)
方法重载	オーバーロード	Overload	同名不同参数 (引数違い・Different parameters)
可变参数	可変長引数	Varargs	参数数量不固定 (引数可変・Variable arguments)
递归	再帰	Recursion	方法调用自身 (自己呼出・Self call)

## Java 的异常处理 (Java の例外処理)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
异常	例外	Exception	程序运行错误 (実行時エラー・Runtime error)
受检异常	検査例外	Checked Exception	必须处理的异常 (处理必須・Must handle)
非受检异常	非検査例外	RuntimeException	可选处理异常 (任意处理・Optional handle)
捕获异常	例外捕捉 (ほそく)	try-catch	处理异常机制 (例外処理構文・Exception handling)

## Java 的面向对象 (Java のオブジェクト指向)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
继承	継承	Inheritance	子类继承父类 (機能継承・Class inheritance)
重写	オーバーライド	Override	子类重定义方法 (再定義・Redefinition)
重载	オーバーロード	Overload	同名不同参数 (多定義・Multiple definitions)
多态	ポリモーフィズム	Polymorphism	不同对象同一行为 (多態性・Multiple forms)
抽象类	抽象クラス	Abstract Class	未完全实现的类 (未完成クラス・Incomplete class)
接口	インターフェース	Interface	行为规范定义 (仕様定義・Behavior contract)
封装	カプセル化	Encapsulation	隐藏内部实现 (内部隠蔽・Information hiding)

## Java 的集合与高级特性 (Java のコレクション・応用)

中国語	日本語	英語	简要说明(解説)
集合	コレクション	Collection	数据容器接口 (データ集合・Data container)
列表	リスト	List	有序集合 (順序あり・Ordered collection)
映射	マップ	Map	键值对集合 (キーと値・Key-value)
泛型	ジェネリクス	Generics	类型参数化 (型安全・Type safety)
线程	スレッド	Thread	并发执行单元 (並行処理・Concurrent unit)
线程池	スレッドプール	Executor	管理线程的机制 (スレッド管理・Thread management)